



Stanlord Curling regler:

Formål: Målet med curling er at opnå flest point efter 8 runder.

Antal spillere og hold: Spillet spilles med to hold, hvor hvert hold består af maksimalt 4 spillere.

Start af spillet: Én spiller fra hvert hold kaster en brik mod huset, som er de cirkler placeret i hver ende af spillepladen. Den spiller, hvis brik kommer tættest på centrum af huset, får lov til at bestemme, hvilket hold der skal starte.

Afgørelse af rækkefølge: Efter startkastet skiftes spillerne på hvert hold til at kaste deres brikker mod huset. Hvis der er to spillere på hvert hold, vil rækkefølgen være "Spiller1/Hold A", "Spiller1/Hold B", "Spiller2/Hold A", "Spiller2/Hold B", osv.

Pointtælling: Efter begge hold har kastet alle deres brikker, tælles pointene for runden. Pointene tildeles det hold, hvis brikker er tættest på centrum af huset. Hvis ingen af holdene scorer point i en runde, vil samme hold starte næste runde. Det hold, der har scoret point, vil starte med at kaste i den efterfølgende runde.

Taktiske muligheder: Det er tilladt at skyde modstandernes brikker ud af pointzonen og ned i graven. Alle brikker, der ender i graven eller ikke krydser midten, er ude af spillet indtil næste runde. For at beskytte de øvrige brikker mod at blive slået væk, kan man forsøge at placere en brik foran huset, kaldet en "garde".

Pointfordeling: Kun den spiller, hvis brik er tættest på centrum af huset efter endt runde, modtager point for den pågældende runde. Pointene afgøres ud fra, hvor mange brikker spilleren har, der er tættere på centrum end modstanderens bedste brik.

Vinder: Det hold, der har opnået flest point efter 8 runder, vinder curling-kampen.

Stanlord Shuffle regler:

Formål: Målet med spillet er at være det første hold, der opnår 21 point på den vendbare spilleplade.

Antal spillere og hold: Spillet spilles af to hold med op til 4 spillere på hvert hold.

Start af spillet: Én spiller fra hvert hold curler en brik mod den modsatte kant af spillepladen. Den spiller, hvis brik kommer tættest på kanten, får retten til at starte spillet.

Afgørelse af rækkefølge: Spillerne på hvert hold skiftes til at curle en brik mod pointzonen. Hvis der er to spillere på hvert hold, vil rækkefølgen være "Spiller1/Hold A", "Spiller1/Hold B", "Spiller2/Hold A", "Spiller2/Hold B", osv.

Pointtælling: Efter begge hold har curlet alle deres brikker, tælles pointene. Der er tre scoringszoner på brættet, som giver henholdsvis 1, 2 og 3 point. En brik skal blot berøre en pointzone for at tælle. Hvis en brik berører både pointzone 1 og 2, tæller den altid som 2 point. Kun de brikker, der ligger på brættet, når alle 8 brikker er curlet, tæller i pointtællingen.

Spillets afslutning: Det første hold, der når 21 point, vinder spillet.

Taktiske muligheder: Det er tilladt at skyde modstandernes brikker ud af pointzonen og ned i graven. Brikker, der ender i graven, er ude af spillet indtil næste runde. For at forhindre modstanderen i at score point, kan man forsøge at blokere ved at placere en brik umiddelbart foran pointzonen.

Pointtællingseksempel: På spillepladen scorer det hold med de lyse brikker 6 point, mens holdet med de mørke brikker scorer 5 point.

Husk, at spillet er dynamisk, og taktiske overvejelser kan ændre sig i løbet af spillet. God fornøjelse med curling på den vendbare spilleplade!